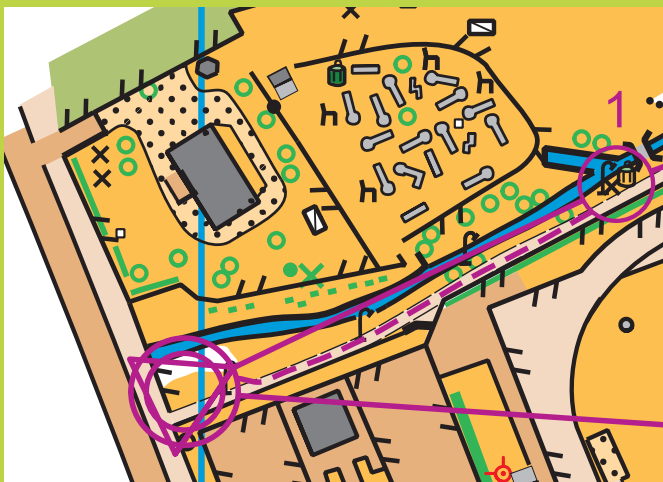



3 Illustrations

 = point de départ et d'arrivée



 = 1ère borne de poinçonnage à trouver

 = itinéraire pour aller du départ à la 1ère borne



   *A vous de jouer !!!*

Vous avez aimé ?

Alors venez découvrir les autres parcours disponibles aux plans d'eau de Breteuil, au Parc de l'Abbaye et à travers la France sur :

www.cap-orientation.com

PRÉSENTATION

Les plans d'eau, libres d'accès, situés au sud de la ville dans un lieu boisé offrent d'agréables promenades et des moments de détente.

Ce lieu remarquable est composé de deux plans d'eau séparés par une zone humide créée pour préserver la faune et la flore. Le long de cette zone coule sur plus de 33 kms la rivière de la Noye qui prend sa source à Vendeuil-Caply.

Sur place, vous trouverez des tables et des bancs afin de pique-niquer en famille ainsi qu'un parcours santé qui est à la disposition de tous.

Les parcours proposés sont accessibles à tous les types de publics : jeunes enfants, familles et scolaires.

Un parcours pour les personnes à handicap moteur est proposé dans le Parc de l'Abbaye.



Informations :

Mairie de Breteuil
Rue Raoul Huchez
Tél : 03 44 80 24 24
www.ville-breteuil.fr

Avec le soutien :

du Département de l'Oise, de la Communauté de Communes des Vallées de la Breche et de la Noye, du Centre Social du Canton de Breteuil, du collège de Breteuil, du Crédit Agricole Brie Picardie, de Dalkia, de l'Institut Médical de Breteuil, d'Olivier Dassault et de la FFCO.

PLANS D'EAU DE BRETEUIL



Ville de Breteuil

Débutant

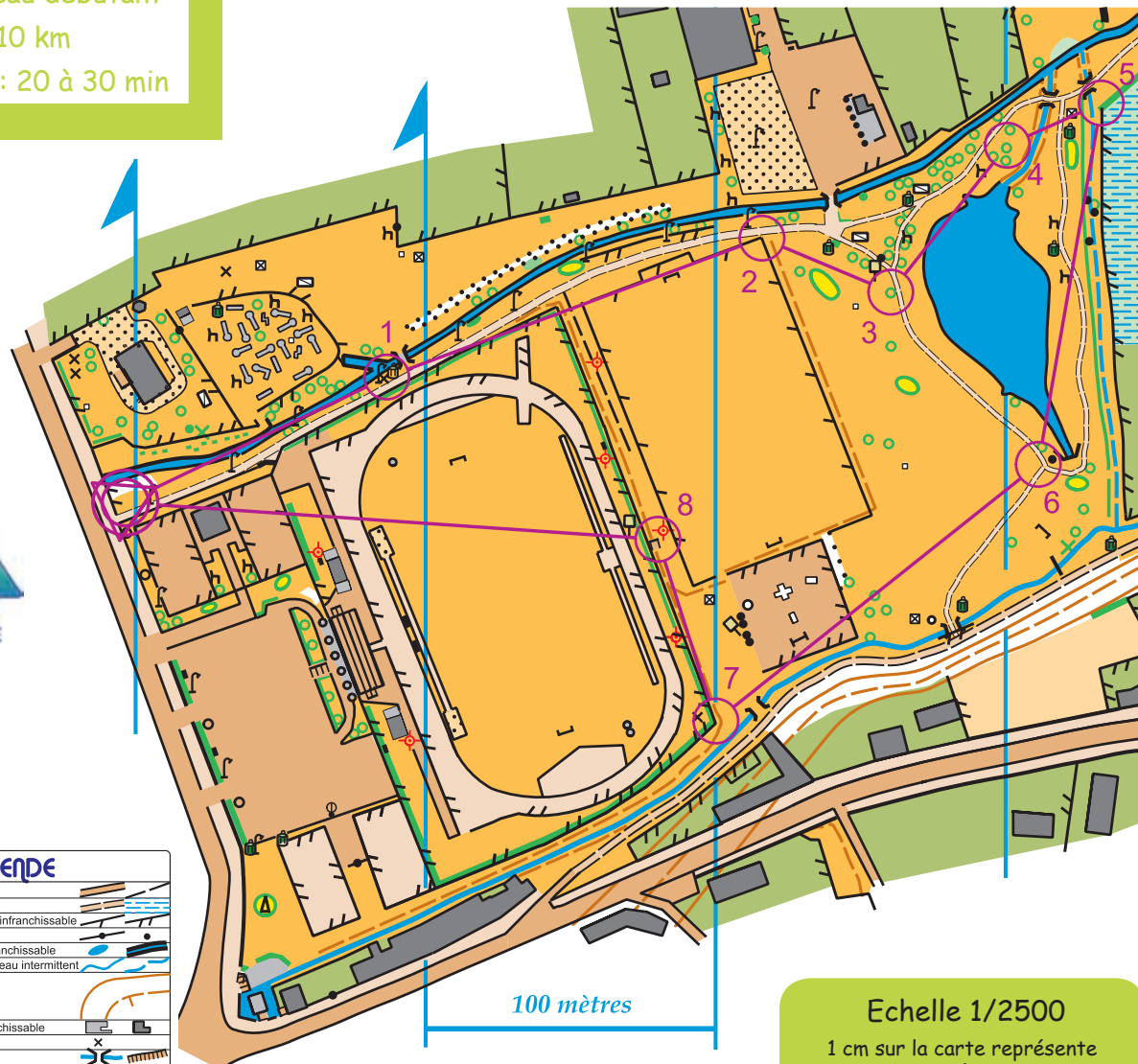


Parcours d'orientation



Parcours : niveau débutant
 Distance : 0,910 km
 Temps estimé : 20 à 30 min

Copyright 2015 CAP Orientation. Toute reproduction interdite. Cartographie CDOCO.



LEGENDE	
Route - Sentier	
Allée piétonne - Marécage	
Clôture franchissable - Clôture infranchissable	
Mur franchissable - Rocher	
Etang/Mare - Cours d'eau infranchissable	
Ruisseau franchissable - Ruisseau intermittent	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Normale - Intermédiaire	
Bâtiment franchissable - Infranchissable	
Objet particulier dû à l'homme	
Pont - Escalier	
Souche - Buisson	
Arbre isolé - Haie	
Limite précise de végétation	
Zone pavée (parking, piéton)	
Zone d'habitation - Terrain sablonneux	
Pelouse - Friche, déboisé	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impénétrable	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	
100%	
70%	
50%	
30%	
0%	

LEGENDE SPECIFIQUE	
Banc - Table	
Poubelle - Lampadaire	
Panneau - Statue	
Atelier parcours de santé	
But de foot - Panier de basket	
Projecteur - Parterre de fleurs	
Barrière - Regard	
Poteau - Pilier	

1	61	2	32	3	33	4	52	5	41	6	35	7	45	8	44
particularité dû à l'homme	angle clôture franchissable	arbre isolé	arbre isolé	extrémité basse	jonction allées	angle clôture infranchissable	escalier								

Echelle 1/2500
 1 cm sur la carte représente
 25 m sur le terrain
 Equidistance 2,5 m
 la différence d'altitude entre deux
 courbes de niveau est de 2,5 m

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Qu'est-ce-que la course d'orientation ?



La course d'orientation est une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise. L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (borne de poinçonnage) par l'itinéraire de votre choix.

Pince pour poinçonner

Borne de poinçonnage

2 Comment choisir votre itinéraire ?

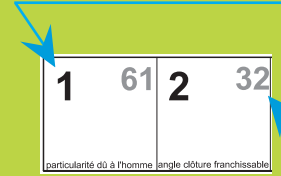
Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées pavées, les clôtures, les ruisseaux...).

Orientez votre carte ! Faites correspondre les éléments de la carte aux éléments du terrain qui se trouvent autour de vous ou le nord de la carte au nord magnétique si vous avez une boussole.

Soyez curieux ! **Regardez la légende** (un point marron sur la carte est une butte sur le terrain).

Anticipez ! La carte étant la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain, bien la lire, c'est déjà connaître un peu le terrain.

Première borne à trouver



Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton de contrôle qui validera votre passage.

Lieu où se situe la borne par rapport à l'élément principal

Numéro de la borne